Scenariji za slučajeve upotrebe

1.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv slučaja upotrebe | Pripremanje relevantnih podataka prije početka sezone |
| Opis slučaja upotrebe | Administrator priprema podatke o mjestima i vremenu održavanja utrka, ekipama i vozačima koji će učestvovati. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | 1.1 Kreiranje korisničkog računa za administratora  1.2 Prijava administratora |
| Posljedice – uspješan završetak | Na stranici će biti prikazane navedene informacije. |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Administrator |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Administrator nakon prijave putem korisničkog interfejsa unosi navedene podatke koji se po završetku unosa prikazuju korisnicima javno. |
| Alternative/proširenja | / |

|  |  |
| --- | --- |
| Administrator | Sistem |
| 1. Unos podataka |  |
|  | 2. Premještanje prošlogodišnje statistike u drugu sekciju |
| 3. Puštanje karata u prodaju |  |
|  | 4. Prikaz unesenih podataka na stranici |

2.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv slučaja upotrebe | Prikaz lokacije održavanja utrke |
| Opis slučaja upotrebe | Kada korisnik učita neku utrku, prikazuje se mapa u jednom dijelu stranice, a za više informacija, omogućeno je povezivanje sa Google Maps aplikacijom. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | / |
| Posljedice – uspješan završetak | Korisniku je prikazana mapa sa lokacijom održavanja utrke |
| Posljedice – neuspješan završetak | Mapa se nije učitala |
| Primarni akteri | Gost, registrovani i premium korisnik |
| Ostali akteri | Sistem Google Maps aplikacije |
| Glavni tok | U sklopu pregleda informacija, odabirom specifične utrke, prikazuje se mapa sa lokacijom utrke. |
| Alternative/proširenja | Pri zahtijevanju detaljnijih informacija prisutpa se uvezanoj Google Maps aplikaciji. |

1. Uspješan završetak

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Gost / registrovani / premium korisnik | Sistem | Vanjski sistem – Google Maps |
| 1. Odabir sekcije za informacije o utrkama gdje se treba prikazati mapa |  |  |
|  | 2. Obavještavanje korisnika ukoliko permisije nisu dozvoljene |  |
| 3. Prihvaćanje permisija |  |  |
|  | 4. Prikaz slike mape u predviđenoj sekciji na stranici |  |
| 5. Odabir opcije za odvođenje na Google Maps aplikaciju |  |  |
|  |  | 6. Prikaz mape sa više opcija |

1. Neuspješan završetak

|  |  |
| --- | --- |
| Gost , registrovani ili premium korisnik | Sistem |
| 1. Odabir na stranici informacije o utrkama |  |
|  | 2. Slanje obavijesti ukoliko permisije nisu dozvoljene |
| 3. Odbijanje permisija |  |

3.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv slučaja upotrebe | Slanje notifikacije o rezultatu utrke |
| Opis slučaja upotrebe | Notifikacija se u obliku pop-up prozora šalje svaki put kada se promijeni stanje na top 10 mjesta ljestvice vozača. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | 1.1 Kreiranje korisničkog računa  1.2 Prijava |
| Posljedice – uspješan završetak | Notifikacija poslana |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Registrovani korisnik, registrovani korisnik sa premium računom |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Korisnik koji se prijavi, za vrijeme trajanja sezone dobija notifikacije o rezultatima i promjenama na tabeli. |
| Alternative/proširenja | / |

1. Uspješan završetak

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Zaposlenik sistema | Registrovani korisnik ili premium korisnik | Sistem |
| 1. Unos rezultata utrke |  |  |
|  |  | 2. Obrada rezultata utrke |
|  |  | 3. Detekcija promjene stanja na prvih 10 mjesta liste vozača i slanje notifikacije o rezultatima |
|  | 4. Primanje notifikacije o rezultatima |  |

4.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv slučaja upotrebe | Obrada karata pri prodaji |
| Opis slučaja upotrebe | Provjeravava se broj dostupnih karata za utrku i obračunava se redni broj karte koju će korisnik kupiti. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | 1. Pripremanje relevantnih podataka prije početka sezone |
| Posljedice – uspješan završetak | Korisnici će moći kupiti kartu |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Administrator |
| Ostali akteri | Registrovani / premium korisnik |
| Glavni tok | Klijent bira opciju za kupovinu karte, a u pozadini sistem izvršava algoritam obrade karata. |
| Alternative/proširenja | / |

1. Uspješan završetak

|  |  |
| --- | --- |
| Registrovani / premium korisnik | Sistem/administrator |
| 1. Odabir opcije za kupovinu karte |  |
|  | 2. Dodjeljivanje broja i obilježavanje karte koja se prodaje |
|  | 3. Smanjenje broja dostupnih karata za izabranu utrku |
|  | 4. Ažuriranje ukupnog broja prodatih karata |

5.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv slučaja upotrebe | Kupovina karata za utrke |
| Opis slučaja upotrebe | Korisnik kupuje kartu za željenu utrku i u sklopu toga bira razne opcije. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | 1.1 Kreiranje korisničkog računa  1.2 Prijava |
| Posljedice – uspješan završetak | Korisnik dobija potvrdu da je uspješno obavio kupovinu karte |
| Posljedice – neuspješan završetak | Korisnik je obaviješten o razlogu neuspješne kupovine karte |
| Primarni akteri | Registrovani i premium korisnik |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Korisnik bira opciju za kupovinu karte za određenu utrku, te na kraju tog procesa dobija potvrdu o uspješnosti kupovine. |
| Alternative/proširenja | 1. Transakcija odbijena zbog speficičnog razloga (nedovoljno novca na računu ili nedostupnost karata) 2. Odustajanje od kupovine |

1. Uspješan završetak

|  |  |
| --- | --- |
| Registrovani ili premium korisnik | Sistem |
| 1. Odabir opcije za kupovinu karte |  |
|  | 2. Provjera raspoloživosti karata za izabranu utrku |
|  | 3. Prikaz interfejsa za kupovinu karata |
| 1. Odabir opcija za kartu i potvrda o kupovini |  |
|  | 4. Validacija da li je transakcija prošla |
|  | 5. Prikaz obavijesti o uspješnoj kupovini |

1. Neuspješan završetak

|  |  |
| --- | --- |
| Registrovani ili premium korisnik | Sistem |
| 1. Odabir opcije za kupovinu karte |  |
|  | 2. Provjera raspoloživosti karata za izabranu utrku |
|  | 3. Prikaz obavijesti da nema dostupnih karata za izabranu utrku |

1. Neuspješan završetak

|  |  |
| --- | --- |
| Registrovani ili premium korisnik | Sistem |
| 1. Odabir opcije za kupovinu karte |  |
|  | 2. Provjera raspoloživosti karata za izabranu utrku |
|  | 3. Prikaz interfejsa za kupovinu karata |
| 1. Odabir opcija za kartu i potvrda o kupovini |  |
|  | 4. Validacija da li je transakcija prošla |
|  | 5. Prikaz obavijesti o neuspješnoj transakciji |

6.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv slučaja upotrebe | Obrada rezultata utrke |
| Opis slučaja upotrebe | Nakon unosa rezultata završene utrke, svi podaci na ljestvici se ažuriraju. Pri tome se obračunavaju bodovi vozača i ekipa. U skladu sa novim stanjem bodova, ažurira se i poredak na ljestvicama. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | Real-time ažuriranje podataka o utrkama |
| Posljedice – uspješan završetak | Prikazani osvježeni podaci o rezultatima na stanici |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Zaposlenik sistema |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Nakon završene utrke zaposlenik sistema unosi rezultate te ih sistem obradi. Osvježeni podaci se prikažu na tabelama. |
| Alternative/proširenja | / |

|  |  |
| --- | --- |
| Zaposlenik sistema | Sistem |
| 1. Unos rezultata po završetku utrke |  |
|  | 1. Obrada unesenih podataka |
|  | 1. Ažuriranje stanja na tabeli |
|  | 1. Prikaz osvježenih podataka na stanici |

7.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv slučaja upotrebe | Prikaz leaderboard-a |
| Opis slučaja upotrebe | Prikaz tabela vozača i ekipa sa bodovima. Ova se tabela kontinuirano ažurira za vrijeme trajanja sezone. |
| Vezani zahtjevi | Obrada rezultata utrke |
| Preduslovi | Real-time ažuriranje podataka o utrkama |
| Posljedice – uspješan završetak | Prikazani uvijek svježi podaci o rezultatima |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Gosti, registrovani i premium korisnici |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Klijent po ulasku na stranicu gleda trenutno stanje na tabelama |
| Alternative/proširenja | / |

1.

|  |  |
| --- | --- |
| Gosti, registrovani ili premium korisnici | Sistem |
| 1. Pristup sekciji za leaderboard |  |
|  | 2. Prikaz poretka vozača |
| 3. Pregled rezultata |  |

2.

|  |  |
| --- | --- |
| Gosti, registrovani ili premium korisnici | Sistem |
| 1. Pristup sekciji za leaderboard |  |
|  | 2. Prikaz poretka vozača |
| 3. Odabir opcije za prelaz na poredak ekipa |  |
|  | 4. Prikaz poretka ekipa |
| 5. Pregled rezultata |  |

8.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv slučaja upotrebe | Prikaz prošlogodišnje statistike |
| Opis slučaja upotrebe | Dostupan je prikaz svih rezultata prošlogodišnjih utrka. Ova statistika ostaje vidljiva tokom aktuelne sezone. |
| Vezani zahtjevi | Prikaz leaderboard-a |
| Preduslovi | Real-time ažuriranje podataka o utrkama |
| Posljedice – uspješan završetak | Prikazani prošlogodišnji rezultati |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Gost, registrovani i premium korisnici |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Korisnik pregleda prošlogodišnje rezultate |
| Alternative/proširenja | / |

|  |  |
| --- | --- |
| Gost, registrovani ili premium korisnici | Sistem |
| 1. Odabir opcije za pregled prošlogodišnjih rezultata |  |
|  | 2. Prikaz prošlogodišnje statistike |
| 3. Pregled rezultata |  |

9.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv slučaja upotrebe | Obračun popusta pri kupovini karata |
| Opis slučaja upotrebe | Korisnik sa kreiranim premium korisničkim računom ostvaruje popust u iznosu 10% pri kupovini karata za utrke. |
| Vezani zahtjevi | Kupovina karte za utrke |
| Preduslovi | 1. Kreiranje premium korisničkog računa 2. Prijava 3. Kupovina karata za utrke |
| Posljedice – uspješan završetak | Uračunat popust korisnicima sa premium računom. |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Premium registrovani korisnici |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Ulogovani premium registrovani korisnik bira opciju za kupovinu karte. Sistem automatski pri obračunavanju cijene uzima u obzir popust. |
| Alternative/proširenja | / |

1. Uspješan završetak

|  |  |
| --- | --- |
| Premium registrovani korisnik | Sistem |
| 1. Odabir opcije za kupovinu karte |  |
|  | 2. Provjera raspoloživosti karata za izabranu utrku |
|  | 3. Prikaz interfejsa za kupovinu karata |
| 4. Odabir opcija za kartu |  |
|  | 5. Prikaz snižene cijene |
| 6. Potvrda kupovine |  |
|  | 7. Validacija da li je transakcija prošla |
|  | 8. Prikaz obavijesti o uspješnoj kupovini |

2. Neuspješan završetak

|  |  |
| --- | --- |
| Premium registrovani korisnik | Sistem |
| 1. Odabir opcije za kupovinu karte |  |
|  | 2. Provjera raspoloživosti karata za izabranu utrku |
|  | 3. Prikaz obavijesti da nema dostupnih karata za izabranu utrku |

3. Neuspješan završetak

|  |  |
| --- | --- |
| Premium registrovani korisnik | Sistem |
| 1. Odabir opcije za kupovinu karte |  |
|  | 2. Provjera raspoloživosti karata za izabranu utrku |
|  | 3. Prikaz interfejsa za kupovinu karata |
| 4. Odabir opcija za kartu |  |
|  | 5. Prikaz snižene cijene |
| 6. Potvrda kupovine |  |
|  | 7. Validacija da li je transakcija prošla |
|  | 8. Prikaz obavijesti o neuspješnoj transakciji |

10.

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv slučaja upotrebe | Real-time ažuriranje podataka o utrkama |
| Opis slučaja upotrebe | Za vrijeme trajanja sezone, uposlenik sistema unosi svaki ostvareni rezultat u sistem. Zatim se ovi podaci šalju na dalju obradu. |
| Vezani zahtjevi | / |
| Preduslovi | / |
| Posljedice – uspješan završetak | Uneseni svježi podaci. |
| Posljedice – neuspješan završetak | / |
| Primarni akteri | Zaposlenik sistema |
| Ostali akteri | / |
| Glavni tok | Po završetku utrke uposlenik sistema unosi svaki ostvareni rezultat u sistem, koji se dalje šalju na obradu. Takvi osvježeni podaci se prikazuju korisnicima. |
| Alternative/proširenja | / |

|  |  |
| --- | --- |
| Zaposlenik sistema | Sistem |
| 1. Pristup interfejsu za unos podataka o trci |  |
| 2. Unos rezultata |  |
|  | 3. Validacija podataka sa forme |
|  | 4. Spašavanje unesenih podataka |
|  | 5. Prikaz osvježenih podataka |